

Unidad 2 – Encuentros

Hundir la flota (Zeeslag)

Doel van het spel is de schepen van de tegenstander te laten zinken voordat hij/zij dat met de uw doet. In veld 1 vult u uw eigen schepen in. U markeert hiervoor de hokjes waar een schip zich bevindt (evenveel hokjes als het schip groot is). Schepen kunnen horizontaal of verticaal (niet diagonaal) geplaatst worden.

Veld 2 gebruikt u om de schepen van de tegenstander, met behulp van de coördinaten (bijvoorbeeld MN/10), te lokaliseren. Een schip is pas gezonken wanneer alle vakjes zijn getroffen.

barco (schip)
agua (water)
tocado (treffer)
hundido (gezonken)

Uw schepen
1x _____ (5 vakjes)
1x _____ (4 vakjes)
2x ____ (3 vakjes)
3x _ (2 vakjes)
4x _ (1 vakje)

Modelo: • equis, ge, diez
- agua / tocado

Veld 1

	XB	GI	MJ	KY	EC	VS	RP	QL	DZ	FH
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Veld 2

	XB	GI	MJ	KY	EC	VS	RP	QL	DZ	FH
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										